

15.05.2020

ОБЪЕДИНЕНИЕ «ИТ-ТЕХНОЛОГИИ»,

1-й год обучения

Тема:

«Занимательный Бейсик. Проверочная работа.»

Основная цель:

- закрепление компетенций, полученных на занятиях по теме «Занимательный Бейсик»

Практическое задание (тест):

1. Для чего предназначен оператор LINE?
 1. Для рисования линий;
 2. Для вывода на экран точки;
 3. Для закрашивания замкнутой поверхности;
 4. Для переключения в графический режим.
2. Какой оператор рисует окружность?
 1. CIRCLE;
 2. PSET;
 3. SCREEN;
 4. LINE.
3. Чему равно значение У в операторе PSET (5, 90), 15?
 1. 90;
 2. 5;
 3. 15;
 4. 0.
4. Укажите верную запись оператора.
 1. LINE (100, 100) – (200, 200), 2
 2. LINE (100; 100) – (200; 200), 5, B
 3. LINE (100, 100) – (200, 200) 5, B
 4. LINE (100-100) – (200-200) 7, ,
5. Для чего предназначен оператор PAINT?
 1. Для переключения в графический режим;
 2. Для вывода на экран точки;
 3. Для очистки экрана;
 4. Для закрашивания замкнутой поверхности.
6. Для чего предназначен оператор CIRCLE?
 1. Для рисования окружности

2. Для вывода точки на экран
 3. Для закрашивания замкнутой поверхности
 4. Для переключения в графический режим
7. Какой оператор строит отрезок прямой между двумя точками?
1. CIRCLE;
 2. PSET;
 3. SCREEN;
 4. LINE.
8. Чему равно значение Y в операторе PAINT (25, 45), 15?
1. 0
 2. 25
 3. 15
 4. 45
9. Укажите верную запись оператора.
1. LINE (100, 100) – (200, 200)
 2. LINE (100; 100) – (200; 200)
 3. LINE (100, 100) – (200, 200), 7 B
 4. LINE (100-100) – (200-200) 15, B,
10. Для чего предназначен оператор PSET?
1. Для переключения в графический режим;
 2. Для вывода на экран точки;
 3. Для очистки экрана;
 4. Для закрашивания замкнутой поверхности.